

# 方格取数

东北师大附中 王康宁

## 摘要

2013年集训队互测论文，一道趣题的解题报告。

## 1 题目

### 1.1 题目描述

有一个 $N * N$ 的方格表，每个格子里有一个数，第 $i$ 行第 $j$ 列的数等于 $A_i * B_j$ 。一个人从左上角走到右下角，每次只能向右或向下走一步，他会把经过的数累加起来，并使这个总和最小。他决定走 $T$ 次，第 $i$ 次从第 $P_i$ 行第 $Q_i$ 列的点走到第 $R_i$ 行第 $S_i$ 列的点，问每一次经过的数的最小总和。

### 1.2 输入格式

第一行包括两个整数 $N, T$ ，分别表示方格表的大小和询问数量。

第二行 $N$ 个整数，表示 $A_1, A_2, \dots, A_N$ 。这一行的数是随机生成的。

第三行 $N$ 个整数，表示 $B_1, B_2, \dots, B_N$ 。这一行的数是随机生成的。

接下来 $T$ 行，每行四个整数 $P_i, Q_i, R_i, S_i (P_i \leq R_i, Q_i \leq S_i)$ ，含义如题所述。

### 1.3 输出格式

输出 $T$ 行，每行一个整数，表示答案。

### 1.4 输入样例

3 4

1 2 3  
2 3 4  
1 1 1 1  
1 3 1 3  
1 1 3 3  
1 1 3 1

### 1.5 输出样例

2  
4  
29  
12

### 1.6 数据范围

对于20%的数据,  $N \leq 100, T \leq 100$ 。

对于50%的数据,  $N \leq 3000, T \leq 1000$ 。

对于70%的数据,  $N \leq 50000, T \leq 20000$ 。

对于100%的数据,  $N \leq 200000, T \leq 50000, 1 \leq A_i, B_i \leq 10^6$ 。保证询问合法, 除样例外, 所有的 $A_i, B_i$ 均为随机生成的。

### 1.7 时间限制

2秒。

### 1.8 空间限制

512MB。

## 2 解题思路

### 2.1 算法一

对于每一组询问，用动态规划直接求解。

时间复杂度： $O(T * N * N)$

空间复杂度： $O(N * N)$

期望得分：20分

### 2.2 算法二

上一个算法的询问太慢了，现在需要加速询问。

考虑利用分治思想。每次按照中线将矩形分成两半，用动态规划求出中线上每个点到整个矩形上每个点的答案，并递归处理中线两侧的矩形。如果所询问的起点和终点在中线的两侧，则枚举经过的中线上的点，否则递归到某个子矩形。

如果每次都沿竖线切割的话，设预处理时间复杂度为 $Time(N)$ 。则

$$Time(x) = 2 * Time(x/2) + O(N * N * x) \quad (1)$$

这样预处理时间复杂度为 $O(N^3 * \log N)$ 。而如果每次交替沿横线和竖线切割，则

$$Time(x) = 2 * Time(x/2) + O(x^3) \quad (2)$$

预处理时间复杂度为 $O(N^3)$ 。

总时间复杂度： $O(N^3 + T * N)$

空间复杂度： $O(N^3)$

预处理复杂度过高，只能尝试其他方案。

### 2.3 算法三

考虑分块算法，如果将这个矩形分成 $S * S$ 块，预处理每个点到块边界的每个点的答案，以及每个块内每对点的答案。

询问时两个点若不在同一块，则枚举其中一个点第一次经过块边界的位置，否则直接回答。

时间复杂度： $O(N^3 * (S + N/S^2) + T * N/S)$

空间复杂度： $O(N^3 * (S + N/S^2))$

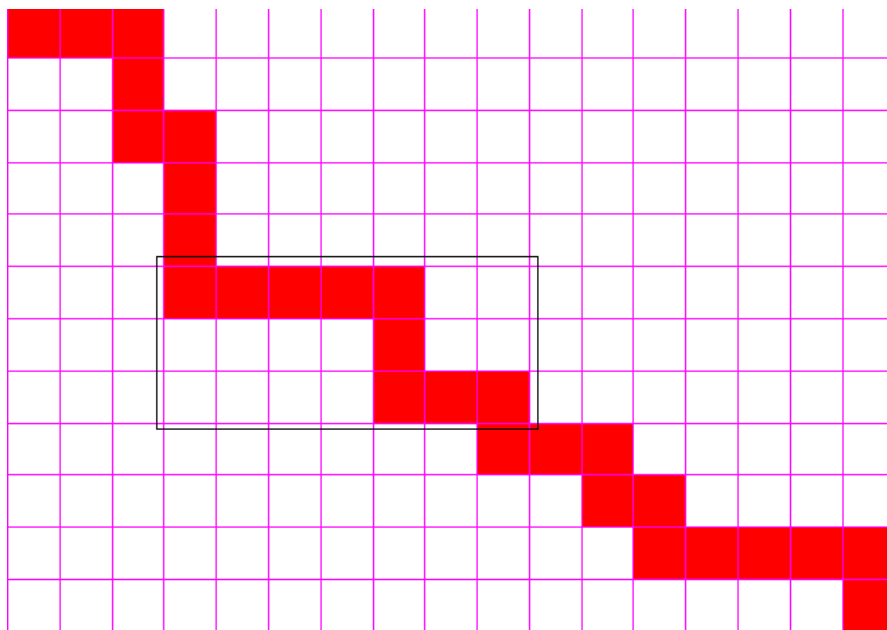
复杂度同样过高。

## 2.4 改进方案

上述算法低效的一个主要原因是没有注意到题目中的一个重要条件：序列A和B均为随机生成的。

经过尝试和观察，可以发现答案的转折点不会很多。

注意一个转折点，和它相邻的两个转折点之间的部分。如图：

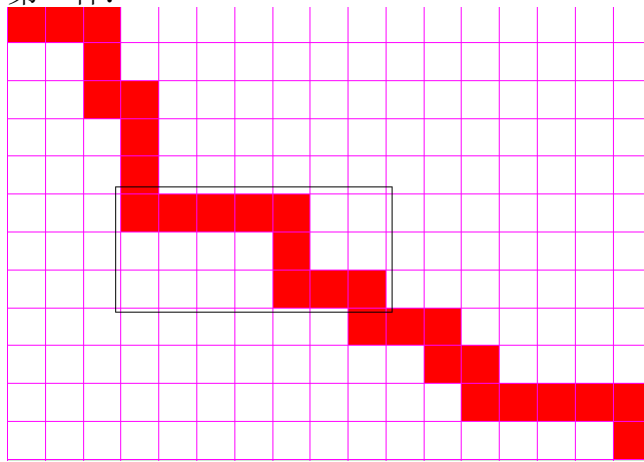


假如这个转折点所在列的权值不小于区域中其左边的某列权值，也不小于区域中其右边的某列权值。下面给出一种不更差的方案。

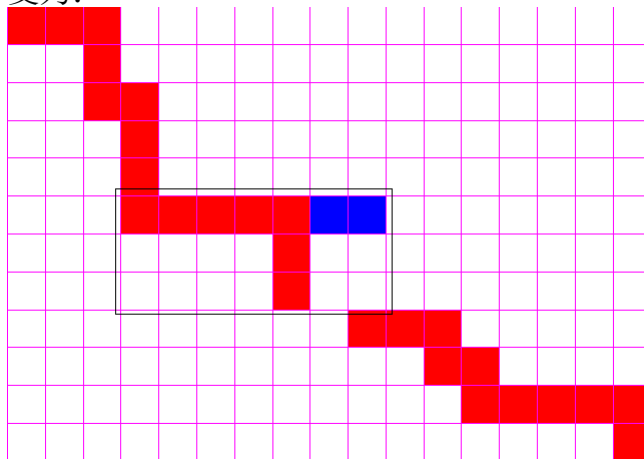
假设图中方框内第五列权值不小于方框最左和最右列的权值。

考虑下列两种变换方案：

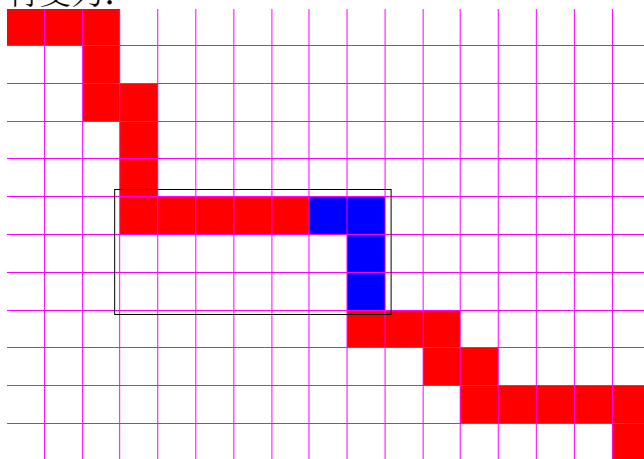
第一种:



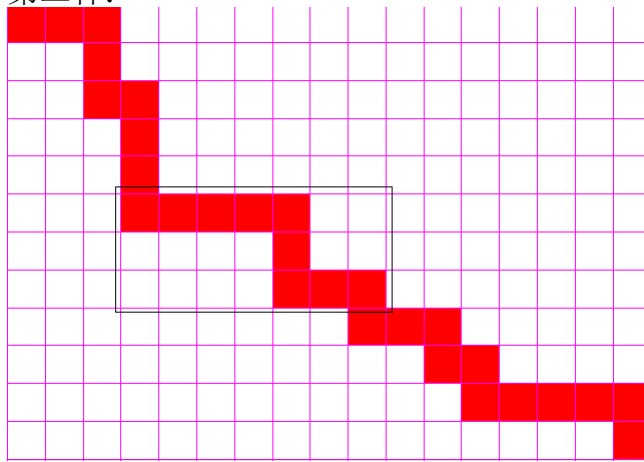
变为:



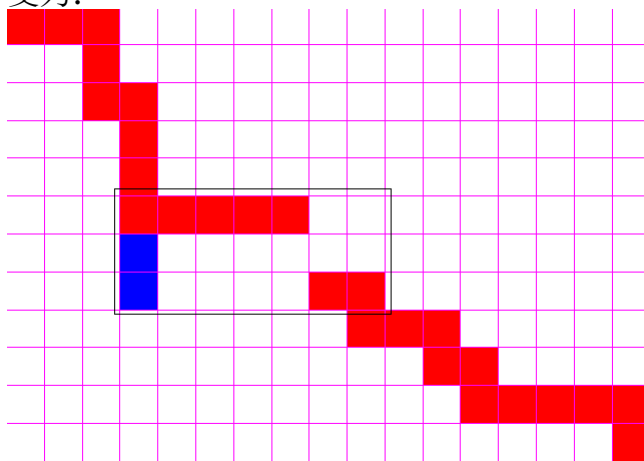
再变为:



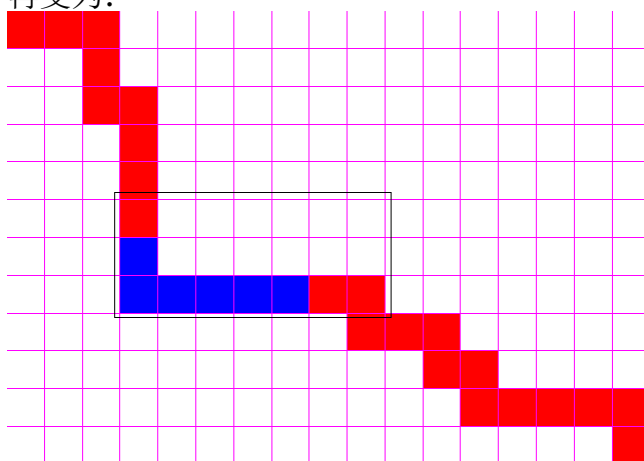
第二种:



变为:



再变为:



如果区域中上面一行权值小于下面一行的话，则经过第一种变换方案答案更优。

如果区域中上面一行权值大于下面一行的话，则经过第二种变换方案答案更优。

如果区域中上面一行权值等于下面一行的话，则经过任何一种变换方案之后答案不会变差。

这样我们就可以消除这个转折点了。

所以，设转折点分别在 $L_1, L_2, \dots, L_k$ 行（列），一定存在一种最优方案，使得： $L_i$ 行的权值，要么小于 $L_{i-1}$ 至 $L_i - 1$ 所有行的权值，要么小于 $L_i + 1$ 至 $L_{i+1}$ 所有行的权值。

若前者成立，则 $L_{i-1}$ 行的权值一定小于 $L_{i-2}$ 至 $L_{i-1} - 1$ 所有行的权值，而 $L_{i-2}$ 行的权值一定小于 $L_{i-3}$ 至 $L_{i-2} - 1$ 所有行的权值，...，所以 $L_i$ 行权值比之前所有行的权值都小。

因此，任意一个转折点所在行（列）的权值，要比询问区域中左边所有行（列）权值都小，或者比右边所有行（列）权值都小。

而对于随机数据，第 $i$ 行的权值比之前所有行权值都小的概率为 $1/i$ 。

因此期望的转折点个数为： $1/1 + 1/2 + \dots + 1/N = O(\log N)$ 。

## 2.5 算法四

我们暴力找出所有可能存在转折点的行和列。

然后动态规划求解，此时，只有可能存在转折点的行和列才为有效状态，期望行数和列数都是 $O(\log N)$ ，而期望的乘积等于乘积的期望，所以期望状态数是 $O(\log^2 N)$ 。

记录数组A和B的部分和来加速转移。

时间复杂度（期望）： $O(T * (N + \log^2 N)) = O(T * N)$

期望得分：50分

## 2.6 算法五

上个算法的瓶颈是找出可能存在转折点的行（列），即询问一个序列某区间比之前（之后）所有数都小的数，只要求出每个数之后（之前）第一个比它小的数即可，而这一工作可以使用单调队列来完成。

比如求每个数之后第一个比它小的数，可以从后向前扫描这个序列，将单调队列队尾不小于当前数的部分出队，则这个数之后第一个比它小的数就是当前队尾的数，然后将当前数入队。

预处理只要线性时间，每次询问时间为 $O(\log^2 N)$ 。

时间复杂度（期望）： $O(N + T * \log^2 N)$

期望得分：100分

至此，我们已完满解决了这个问题。

### 3 致谢

感谢CCF提供学习和交流的平台。

感谢孔维玲老师和谷方明老师对我的指导。

感谢帮助过我的同学们。